

-
-
-

Analyseurs

INFO010 – Théorie des langages – Partie pratique

S. Collette

G. Geeraerts



Automate à pile

Un automate à pile est un tuple :

$$M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \Omega, \delta, q_0, Z_0, O_0, F \rangle$$

- Q est l'ensemble des états ;
- Σ est l'alphabet d'entrée ;
- Γ est l'alphabet du *stack* ;
- Ω est l'alphabet de sortie ;
- δ est la fonction de transition ;
- q_0 est l'état initial ;

Automate à pile – 2

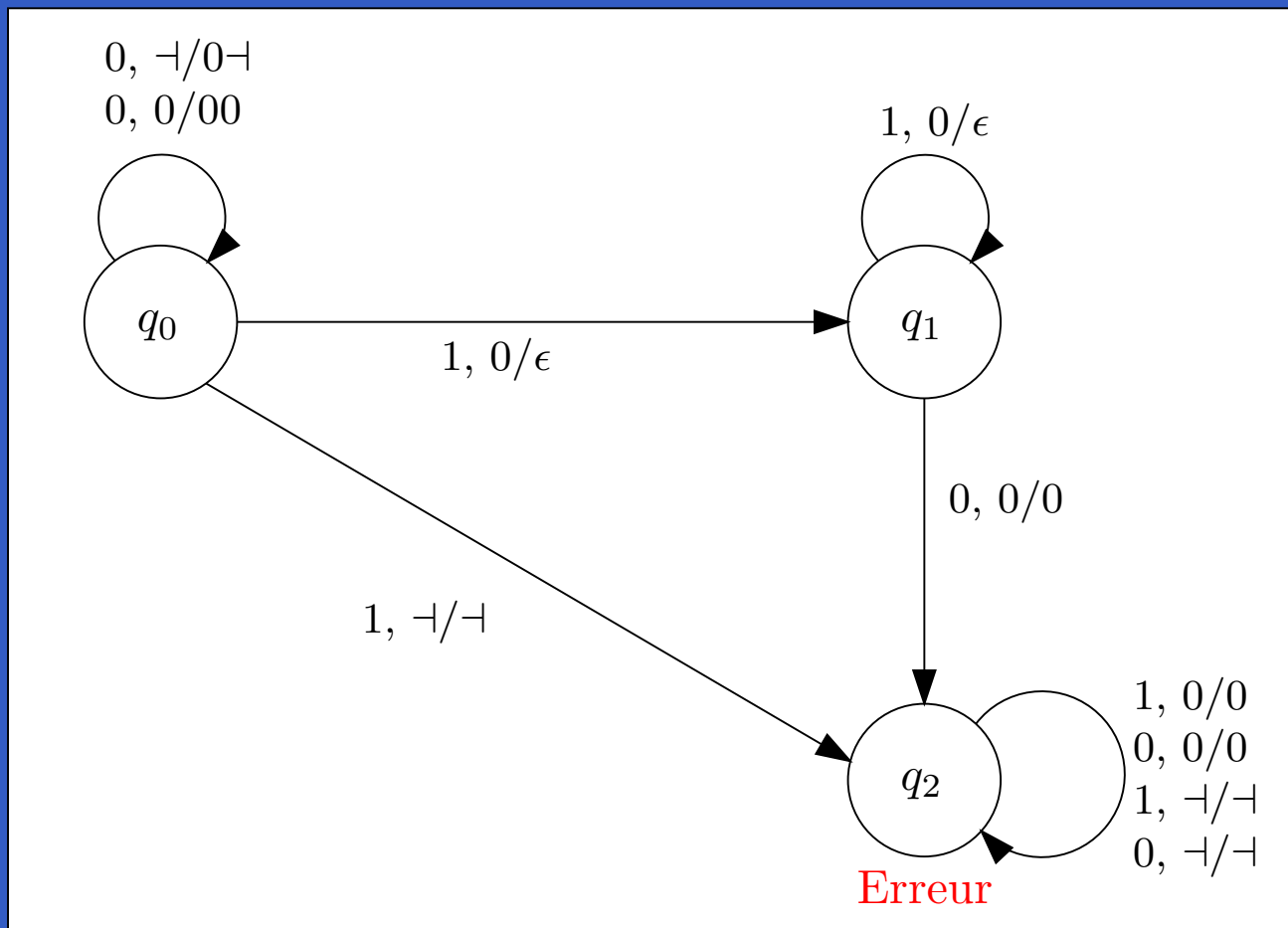
- Z_0 est le contenu du *stack* à l'état initial ;
- O_0 est le contenu de la sortie à l'état initial ;
- F est l'ensemble des états accepteurs. Si $F = \emptyset$, l'automate sera accepteur lorsque la pile sera vide, quel que soit l'état dans lequel il se trouve.

Automate à pile – Exemple

- Soit le langage formé de toutes les chaînes $0^n 1^n$.
- Construisons un automate à pile le reconnaissant :
 - Pas nécessairement déterministe
 - La pile va servir à *compter*
 - Acceptation par pile vide

Automate à pile – Exemple

- Automate à pile correspondant

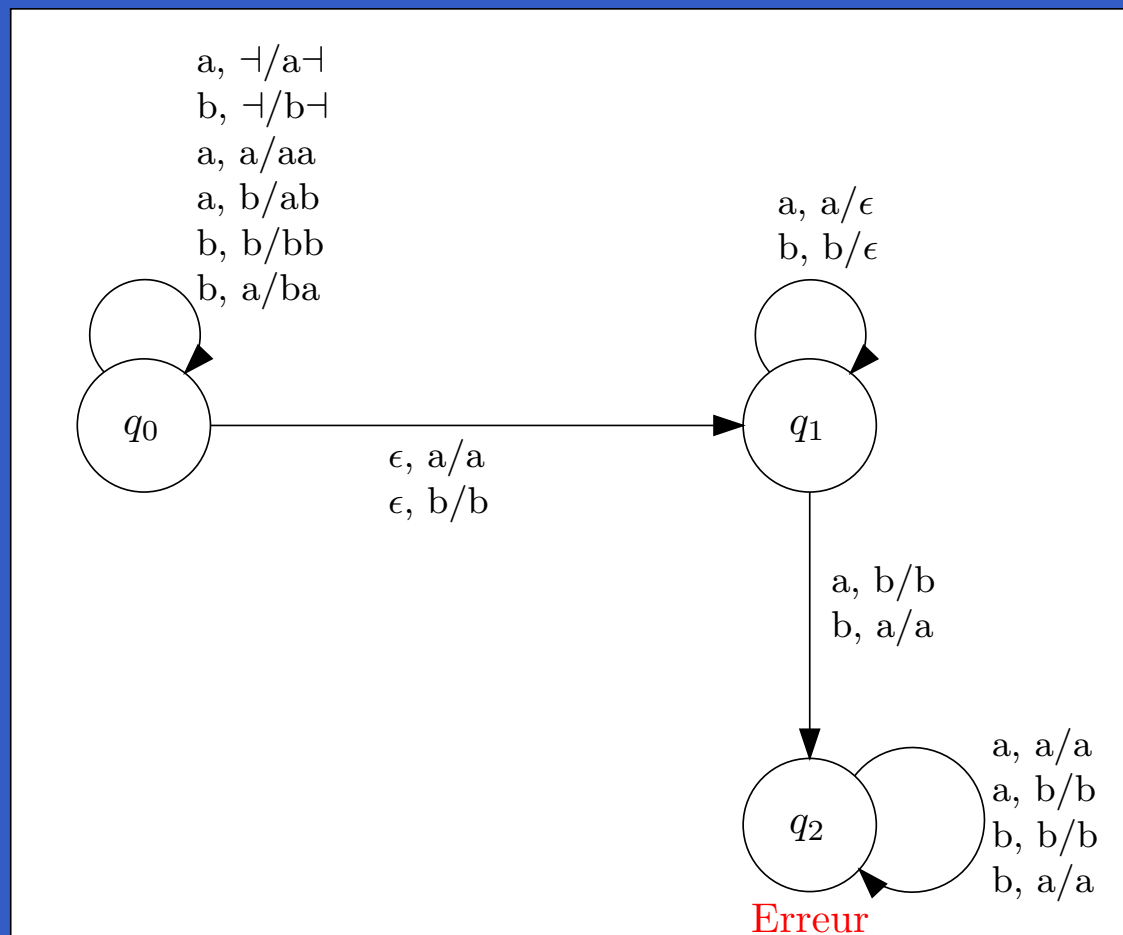


Automate à pile – Exercice

- Construisez l'automate à pile qui accepte le langage composé de tous les mots de la forme ww^R , où w est un mot quelconque sur l'alphabet $\{a, b\}$ et w^R est son image miroir.

Automate à pile – Solution

● Solution



Analyseur Gauche

- L'*analyseur gauche* construit un arbre de dérivation en *top-down*.
- Pour la grammaire $G = \langle V, T, P, S \rangle$, il sera assimilé à l'*automate à pile* suivant :

$$M = \langle \{q\}, T \cup \{\$, \}, V \cup T \cup \{\$, \}, \{1, \dots, p\}, \delta, q, S, \emptyset \rangle$$

- Il n'y a qu'un seul état q (il est initial) ;
- l'alphabet d'entrée comprend le \$ de fin d'input ;
- l'alphabet de sortie est constitué des numéros des règles de production ;
- À l'état initial, le *stack* contient le *start symbol*.

Analyseur Gauche – 2

- On représente une configuration de l'automate par un tuple : (q, i, S, o) :
 - q est l'état courant ;
 - i est l'état courant de l'input ;
 - S est l'état courant du *stack*. Le sommet est à gauche du string S ;
 - o est l'état de la sortie.
- Il y a deux types de transitions (dans δ) :
 - **Le matching** : $(q, ax, a\gamma, y) \rightarrow (q, x, \gamma, y)$
 - **L'expansion** : $(q, x, A\gamma, y) \rightarrow (q, x, \alpha\gamma, yi)$ tel que la règle numéro i est de la forme $A \rightarrow \alpha$

Analyseur Droit

- L'*analyseur droit* construit un arbre de dérivation en *bottom-up*.
- Pour la grammaire $G = \langle V, T, P, S \rangle$, il sera assimilé à l'*automate à pile* suivant :

$$M = \langle \{q\}, T \cup \{\$, \vdash\}, V \cup T \cup \{\$, \vdash\}, \{1, \dots, p\}, \delta, q, \vdash, \emptyset \rangle$$

- Donc :
 - L'alphabet du *stack* contient le symbole «*stack vide*» : \vdash ;
 - Le contenu initial du stack est \vdash

Analyseur Droit – 2

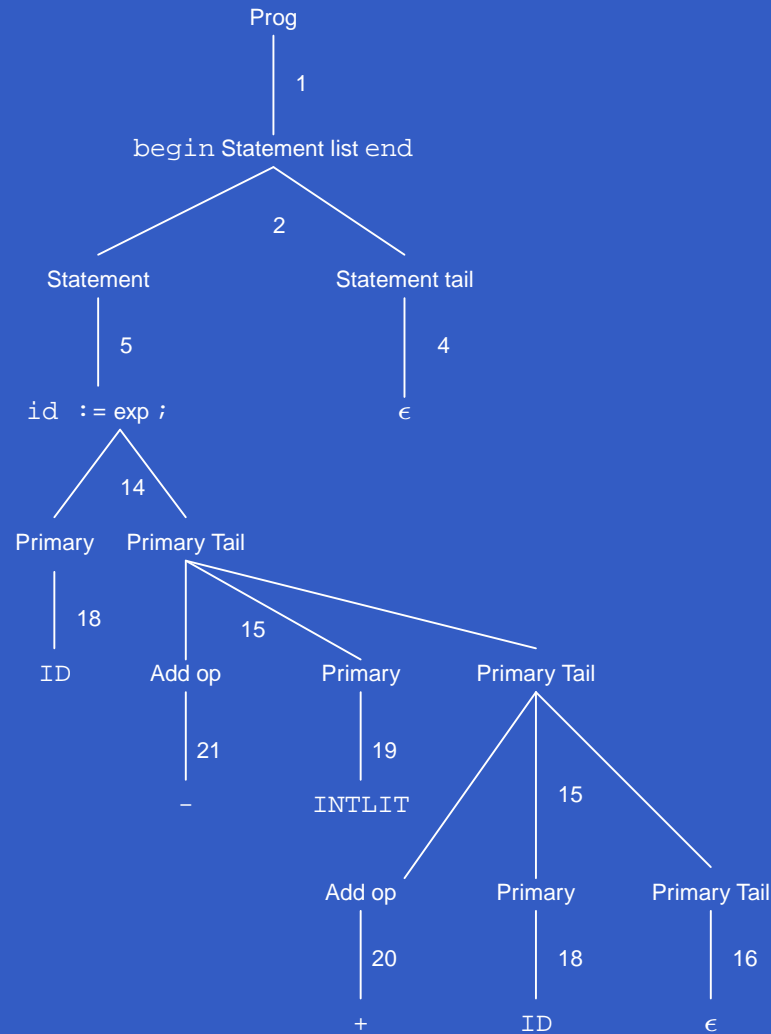
- On représente une configuration de l'analyseur droit comme pour l'analyseur gauche (le sommet du *stack* est à droite).
- Il y a trois types de transitions (dans δ) :
 - **La réduction** : $(q, x, \gamma\alpha, y) \rightarrow (q, x, \gamma A, yi)$ si la règle P_i est la forme $A \rightarrow \alpha$;
 - **Le shift** : $(q, \alpha x, \gamma, y) \rightarrow (q, x, \gamma\alpha, y)$;
 - **L'accept** : $(q, \varepsilon, \vdash S, y) \rightarrow (q, \varepsilon, \varepsilon, y)$

Exercices

1	<program>	→ begin <statement list> end
2	<statement list>	→ <statement> <statement tail>
3	<statement tail>	→ <statement> <statement tail>
4	<statement tail>	→ λ
5	<statement>	→ ID := <expression> ;
6	<statement>	→ read (<id list>) ;
7	<statement>	→ write (<expr list>) ;
8	<id list>	→ ID <id tail>
9	<id tail>	→ , ID <id tail>
10	<id tail>	→ λ
11	<expr list>	→ <expression> <expr tail>
12	<expr tail>	→ , <expression> <expr tail>
13	<expr tail>	→ λ
14	<expression>	→ <primary> <primary tail>
15	<primary tail>	→ <add op> <primary> <primary tail>
16	<primary tail>	→ λ
17	<primary>	→ (<expression>)
18	<primary>	→ ID
19	<primary>	→ INTLIT
20	<add op>	→ +
21	<add op>	→ -
22	<system goal>	→ <program> \$

1. Construisez l'arbre de dérivation de
`begin ID := ID - INTLIT + ID ; end`
2. Simulez l'analyseur gauche sur la *string*
`begin A := BB - 314 + A ; end`
3. Simulez l'analyseur droit sur cette *string*

Correction de l'exercice 1



Correction de l'exercice 2

- Étape : 1

- *Input* restante :

`begin A := BB - 314 + A ; end $`

- Contenu du *Stack* :

`<system goal>`

- Action : **Expansion 22**

- Règle :

`<system goal> → <program> $`

Correction de l'exercice 2

- Étape : 2

- *Input* restante :

```
begin A := BB-314+A ; end $
```

- Contenu du *Stack* :

```
<program>$
```

- Action : **Expansion 1**

- Règle :

```
<program> → begin <statement list> end
```

Correction de l'exercice 2

- Étape : 3

- *Input* restante :

```
begin A := BB-314+A ; end $
```

- Contenu du *Stack* :

```
begin <statement list> end $
```

- Action : **Matching**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 4

- *Input* restante :

$A := BB - 314 + A ; \text{ end } \$$

- Contenu du *Stack* :

$\langle \text{statement list} \rangle \text{ end } \$$

- Action : **Expansion 2**

- Règle :

$\langle \text{statement list} \rangle \rightarrow \langle \text{statement} \rangle \langle \text{statement tail} \rangle$

Correction de l'exercice 2

- Étape : 5

- *Input* restante :

$A := BB - 314 + A ; \text{ end } \$$

- Contenu du *Stack* :

$\langle \text{statement} \rangle \langle \text{statement tail} \rangle \text{ end } \$$

- Action : **Expansion 5**

- Règle :

$\langle \text{statement} \rangle \rightarrow ID := \langle \text{expression} \rangle$

Correction de l'exercice 2

- Étape : 6

- *Input* restante :

$A := BB - 314 + A ; \text{ end } \$$

- Contenu du *Stack* :

$ID := \langle \text{expression} \rangle ; \langle \text{statement tail} \rangle \text{ end } \$$

- Action : **Matching**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 7

- *Input* restante :

$:= BB-314+A ; \text{ end } \$$

- Contenu du *Stack* :

$:= \langle \text{expression} \rangle ; \langle \text{statement tail} \rangle \text{ end } \$$

- Action : **Matching**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 8

- *Input* restante :

BB-314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

<expression> ; <statement tail> end \$

- Action : **Expansion 14**

- Règle :

<expression> → <primary> <primary tail>

Correction de l'exercice 2

- Étape : 9

- *Input* restante :

BB-314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

<primary> <primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : **Expansion 18**

- Règle :

<primary> → ID

Correction de l'exercice 2

- Étape : 10

- *Input* restante :

BB-314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

ID <primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : **Matching**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 11

- *Input* restante :

-314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

<primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : **Expansion 15**

- Règle :

<primary tail> → <add op> <primary> <primary tail>

Correction de l'exercice 2

- Étape : 12

- *Input* restante :

-314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

<add op> <primary> <primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : Expansion 21

- Règle :

<add op> → -

Correction de l'exercice 2

- Étape : 13
- *Input* restante :
– 314+A ; end \$
- Contenu du *Stack* :
– <primary> <primary tail> ; <statement tail> end \$
- Action : Matching
- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 14

- *Input* restante :

314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

<primary> <primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : Expansion 19

- Règle :

<primary> → INTLIT

Correction de l'exercice 2

- Étape : 15

- *Input* restante :

314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

INTLIT <primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : **Matching**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 16

- *Input* restante :

+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

<primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : Expansion 15

- Règle :

<primary tail> → <add op> <primary> <primary tail>

Correction de l'exercice 2

- Étape : 17

- *Input* restante :

+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

<add op> <primary> <primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : Expansion 20

- Règle :

<add op> → +

Correction de l'exercice 2

- Étape : 18

- *Input* restante :

+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

+ <primary> <primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : Matching

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 19

- *Input* restante :

A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

<primary> <primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : Expansion 18

- Règle :

<primary> → ID

Correction de l'exercice 2

- Étape : 20

- *Input* restante :

A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

ID <primary tail> ; <statement tail> end \$

- Action : **Matching**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 21

- *Input* restante :

; end \$

- Contenu du *Stack* :

<primary tail> ; *<statement tail>* end \$

- Action : Expansion 16

- Règle :

<primary tail> → λ

Correction de l'exercice 2

- Étape : 22

- *Input* restante :

; end \$

- Contenu du *Stack* :

; <statement tail> end \$

- Action : Matching

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 23

- *Input* restante :

end \$

- Contenu du *Stack* :

<statement tail> end \$

- Action : Expansion 4

- Règle :

<statement tail> \rightarrow λ

Correction de l'exercice 2

- Étape : 24

- *Input* restante :

end \$

- Contenu du *Stack* :

end \$

- Action : Matching

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 25
- *Input* restante :
- Contenu du *Stack* :
- Action : Matching
- Règle :

\$

\$

Correction de l'exercice 2

- Étape :
- *Input* restante :
- Contenu du *Stack* :
- Action :
- Règle :

Bingo !

Correction de l'exercice 2

- Étape : 1

- *Input* restante :

`begin A := BB-314+A ; end $`

- Contenu du *Stack* :

┌

- Action : **Shift**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 2

- *Input* restante :

-314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

┌ begin ID := ID

- Action : **Reduce 18**

- Règle :

<primary> → ID

Correction de l'exercice 2

- Étape : 3

- *Input* restante :

-314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin ID := <primary>

- Action : **Shift**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 4

- *Input* restante :

314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin ID := <primary> -

- Action : **Reduce 21**

- Règle :

<add op> → -

Correction de l'exercice 2

- Étape : 5

- *Input* restante :

314+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin ID := <primary> <add op>

- Action : **Shift**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 6

- *Input* restante :

+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin ID := <primary> <add op> INTLIT

- Action : **Reduce 19**

- Règle :

<primary> → INTLIT

Correction de l'exercice 2

- Étape : 7

- *Input* restante :

+A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin ID := <primary> <add op> <primary>

- Action : **Shift**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 8

- *Input* restante :

A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin ID := <primary> <add op> <primary> +

- Action : **Reduce 20**

- Règle :

<add op> → +

Correction de l'exercice 2

- Étape : 9

- *Input* restante :

A ; end \$

- Contenu du *Stack* :

┌ begin ID := <primary> <add op> <primary> <add
op>

- Action : **Shift**

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 10

- *Input* restante :

`; end $`

- Contenu du *Stack* :

`└ begin ID := <primary> <add op> <primary> <add
op> ID`

- Action : **Reduce 18**

- Règle :

`<primary> → ID`

Correction de l'exercice 2

- Étape : 11

- *Input* restante :

; end \$

- Contenu du *Stack* :

┌ begin ID := <primary> <add op> <primary> <add
op> <primary>

- Action : Reduce 16

- Règle :

<primary tail> → λ

Correction de l'exercice 2

- Étape : 12

- *Input* restante :

; end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin ID := <primary> <add op> <primary> <add
op> <primary> <primary tail>

- Action : Reduce 15

- Règle :

<primary tail> → <add op> <primary> <primary
tail>

Correction de l'exercice 2

- Étape : 13

- *Input* restante :

`; end $`

- Contenu du *Stack* :

`└ begin ID := <primary> <add op> <primary> <primary
tail>`

- Action : Reduce 15

- Règle :

`<primary tail> → <add op> <primary> <primary
tail>`

Correction de l'exercice 2

- Étape : 14

- *Input* restante :

`; end $`

- Contenu du *Stack* :

`└ begin ID := <primary> <primary tail>`

- Action : **Reduce 14**

- Règle :

`<expression> → <primary> <primary tail>`

Correction de l'exercice 2

• Étape : 15

• *Input* restante :

`; end $`

• Contenu du *Stack* :

`└ begin ID := <expression>`

• Action : **Shift**

• Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 16

- *Input* restante :

end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin ID := <expression> ;

- Action : Reduce 5

- Règle :

<statement> → ID := <expression> ;

Correction de l'exercice 2

• Étape : 17

• *Input* restante :

end \$

• Contenu du *Stack* :

┌ begin <statement>

• Action : Reduce 4

• Règle :

<statement tail> → λ

Correction de l'exercice 2

- Étape : 18

- *Input* restante :

end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin <statement> <statement tail>

- Action : Reduce 2

- Règle :

<statement list> → <statement> <statement tail>

Correction de l'exercice 2

- Étape : 19

- *Input* restante :

end \$

- Contenu du *Stack* :

└ begin <statement list>

- Action : Shift

- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 20

- *Input* restante :

\$

- Contenu du *Stack* :

└ begin <statement list> end

- Action : Reduce 1

- Règle :

<program> → begin <statement list> end

Correction de l'exercice 2

• Étape : 21

• *Input* restante :

\$

• Contenu du *Stack* :

└ <program>

• Action : Shift

• Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape : 22

- *Input* restante :

- Contenu du *Stack* :

└ <program> \$

- Action : Reduce 22

- Règle :

<system goal> → <program> \$

Correction de l'exercice 2

- Étape : 23
- *Input* restante :
- Contenu du *Stack* :
└ <system goal>
- Action : **Accept**
- Règle :

Correction de l'exercice 2

- Étape :
- *Input* restante :
- Contenu du *Stack* :
- Action :
- Règle :

Gagné !