

Théorie des langages et de la compilation
Année académique 2005-2006
1ère licence en Informatique et
2ème année du grade de l'ingénieur civil informaticien
Examen de première session

Remarques préliminaires

- On vous demande de répondre à chaque question sur des feuilles séparées (les correcteurs pouvant être différents).
- N'oubliez pas d'inscrire vos nom et prénom sur chacune des feuilles.
- Vous ne pouvez pas utiliser de notes.
- L'examen comporte cinq questions pour un total de 16 points, les projets (4 points) complétant la note.
- Vous disposez de quatre heures. Pensez à gérer correctement votre temps.
- Si rien n'est spécifié pour les formalismes, les conventions utilisées habituellement dans le cours sont prises.

Question 1 (6pts)

Soit $\Sigma = \{[,]\}$ l'alphabet comprenant uniquement les 2 symboles '[' et ']'. On donne comme définition : un mot est "bien parenthésé" si à toute parenthèse ouvrante est associée une (unique) parenthèse fermante qui lui est postérieure. Ainsi :

- '[[] [] []]' est un mot bien parenthésé
- '][[' n'est pas bien parenthésé.

Notez que tout mot de L peut être construit par une suite d'insertions, à partir du mot vide ϵ , du sous mot '[' dans le mot x obtenu à l'étape précédente, insertion après la position p avec $0 \leq p \leq |x|$.

Dans la suite de cette question, L est ce langage des mots bien parenthésés.

1. Donnez une définition mathématique formelle du langage L .
2. Parmi les formalismes suivants :
 - (a) les automates finis déterministes
 - (b) les automates à pile
 - (c) les machines de Turing
 - (d) les grammaires
 - (e) les expressions régulièreslesquels permettent de définir ce langage L (précisez si nécessaire, mais sans démonstration) ?
3. Choisissez 3 formalismes parmi ceux-ci et donnez une définition formelle complète pour L dans ces formalismes.
4. Énoncez et démontrez formellement le lemme de pompage (*pumping lemma*) des langages réguliers.
5. Peut-on définir L avec une expression régulière ? (Dé)montrez.

Question 2 (3pts)

Soit la grammaire :

- 1, 2 $S \rightarrow aA \mid bB$
- 3, 4, 5 $A \rightarrow Ac \mid d \mid \varepsilon$
- 6, 7 $B \rightarrow De \mid DG$
- 8, 9, 10 $G \rightarrow fG \mid fHK \mid g$
- 11, 12 $H \rightarrow HeH \mid I$
- 13 $I \rightarrow HI$
- 14 $K \rightarrow k$
- 15 $D \rightarrow d$

Transformez-la en grammaire LL(1) "nettoyée". Construisez la table des actions de l'analyseur LL(1) associé à cette grammaire. Écrivez un analyseur en descente récursive (dans un langage impératif) pour cette grammaire.

Question 3 (3pts)

Soit la grammaire :

- $S \rightarrow A\$$
- $A \rightarrow bcC \mid d \mid B$
- $B \rightarrow dAe$
- $C \rightarrow aAa$

Construisez l'automate LALR(1) correspondant, en donnant les détails des différentes étapes de la construction. Expliquez comment fonctionne l'analyse du mot $bcada\$$.

Question 4 (2pts)

Expliquez la gestion de la mémoire lors de l'exécution d'un programme impératif (tel que C++) et comment le compilateur peut générer le code correspondant à un accès mémoire à une variable.

Question 5 (2pts)

1. Donnez la définition de langage Récursivement énumérable ($\in RE$) et récursif ($\in R$).
2. Démontrez que le langage universel $L_u = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ accepte } w\}$ est récursivement énumérable mais pas récursif (où M est la codification d'une machine de Turing (dans l'alphabet $\{0, 1\}$ et w un string dans ce même alphabet $\{0, 1\}$).